

專題發表規定說明

專題報告審查格式及發表方式

組別 (組數)	資料內容&繳交方式	比賽當日發表規定與講評方式
行銷組 (11)	PDF (需有中文摘要、 指導教授匿名)	15分鐘發表(含3分鐘英語發表) + 5分鐘QA (問加答、不講評) + 2分鐘換場-> 最後總講評
人策組 (11)	PDF (需有中文摘要、 指導教授匿名)	15分鐘發表(含3分鐘英語發表) + 3分鐘QA (問加答、不講評) + 2分鐘換場-> 最後總講評
作管組 (5)	PDF (需有中文摘要、英文摘要、 有指導教授姓名)	3分鐘中文發表+ 15分鐘英文發表 + 2分鐘換場-> 全部組別發表完畢再 進行QA及最後總講評
財務組 (6)	紙本 (需有中文摘要、英文摘要、 有指導教授姓名) *4份	15分鐘發表(含3分鐘英語發表) + 2分鐘換場 -> 不講評

專題發表會各領域評分標準

組別 (組數)	書面	口頭	獎項
行銷組 (11)	50%	50%	第一名、第二名、第三名：各一名 佳作、靜態展：各三名
	第一次發表 10% 第二次發表 45% 第三次發表 45%		
人資組 (11)	60%	40%	第一名、第二名、第三名、靜態展：各一名
作管組 (5)	50%	50%	第一名、第二名、第三名、靜態展：各一名
財務組 (6)	50%	50%	第一名、第二名、第三名、靜態展：各一名

畢籌會通知事項

重大時程表-11月

日期	星期	項目	備註
19	五	摘要集繳交	中午12:00前 (逾時不候) <ul style="list-style-type: none">摘要集所需內容及格式會email給各組組長，完成後請回傳至指定信箱。
26	五	專題題目最後確認	下午4:00前 (逾時不候) <ul style="list-style-type: none">題目不論有無更動，請務必上表單填寫 https://forms.gle/hb7ZP3UupEr32aqk8

重大時程表-12月

日期	星期	項目	備註
8	三	專題書面繳交 大合照	下午4:00前 (逾時不候) <ul style="list-style-type: none">• 紙本(財務組)：請組長將書面繳交給系辦助教。• 全文電子檔(PDF檔)：請組長帶檔案至系辦找助教，並存至系辦第一台電腦 (特別注意須遵守檔案命名規定)。
17	五	專題PPT繳交	下午4:00前 (逾時不候) <ul style="list-style-type: none">• PPT檔案：請組長帶檔案至系辦找助教，並存至系辦第一台電腦 (特別注意須遵守檔案命名規定)。
21	二	彩排及靜態展布置	
22	三	專題發表	

重大時程表-2022年

日期	星期	項目	備註
1/7	五	專題報告繳交	<p>下午4:00前 (逾時不候)</p> <ul style="list-style-type: none">• 紙本1份：請組長將書面繳交給系辦助教。 → 不需裝訂、不需膠裝，用黑色燕尾夾夾好 → 需含黑白封面頁(題目、指導教授、組別、組員)+授權書(每位組員都須親筆簽名) → 封面頁、授權書請單面列印，全文60頁以下單面列印，61頁以上雙面列印• Final PDF：請組長帶檔案至系辦找助教，並存至系辦第一台電腦(特別注意須遵守檔案命名規定)。
5/25	三	謝師宴	
6/18	六	畢業茶會	

專題報告規定

- 1** 電子檔(PDF、PPT)命名方式：屆數-組別發表順序-專題完整題目
(例: 55屆-銷3-舊夢旗袍整合行銷企劃案)
- 2** 專題格式請務必遵照系上規定。摘要格式或撰寫方式依照指導教授規定。
- 3** 專題題目最後確認 (不論有無更動，請組長填寫)：**11/26 (五) 下午4:00前**
請務必上表單填寫。
- 4** 12/22(三)發表會當日請全程參與，當日大二~大四上午與下午皆需簽到。
若當天有課需請假，請至系辦找助教領取重大活動證明單。

靜態展規定

- 1 每組提供一張桌子，桌子長120×寬59×高75。
- 2 靜態展海報尺寸為一張A1大小，由各組自行列印，請勿放上指導老師姓名。
- 3 海報與任何展示品，請使用畢籌會提供之黏土黏貼，請勿以雙面膠、透明膠帶黏貼牆面與地面。
- 4 展場不提供插電，請要擺放筆電的組別自行準備多台筆電使用。
- 5 靜態展請先製作好，彩排當天直接到會場擺放，12/22(三)發表當天結束後請自行帶回處理。

彩排與比賽場地規定

- 1 各組彩排時間請看彩排流程表，每組彩排時間15分鐘(作管組每組18分鐘)。
- 2 各廳禁止飲食，入場後請將手機關機或調成靜音。
- 3 非競賽時間不准入場。
- 4 本屆比賽場地除了原先擺設之花盆外，親朋好友贈送之花束請統一放置走廊的花桶，不能帶進各廳。

**THE
END**